

# Ars Magica : Index des Vertus, Vices & Compétences

+/-	Vertu/vice	+v	Vertu variable
Apt	Aptitude	-v	Vice variable
Con	Connaissance	+1	Vertu +1
Tal	Talent	-2	Vice -2, etc.
Art	Aptitude Artistique	Mys	Talent/apptitude/connaissance Mystique
Com	Connaissance Commune	Phy	Vertu/vice/talent/apptitude Physique
Cra	Aptitude Crapuleuse	Pon	Passion
Équ	Vertu/vice lié(e) à l'Équipement	Pro	Aptitude Professionnelle
Exc	Talent Exceptionnel	Psé	Vertu/vice lié(e) au Passé
Fom	Connaissance Formelle	Sen	Talent Sensoriel
Fot	Aptitude de Forestier	Soc	Vertu/vice/talent/apptitude Social(e)
Her	Vertu/vice Hermétique	Sur	Vertu/vice Surnaturel(le)
Mar	Aptitude Martiale	Tra	Vertu/vice lié(e) aux Traits
Men	Vertu/vice/apptitude Mental(e)		

## A

Abri secret (+1, Psé).....	85
Absence de maîtrise (-1, Her).....	60
Accoutumance à la magie (-3, Her).....	63
Adresse (+2, Phy).....	70
Affinité magique (+v, Her).....	57
Aide vitale (+3, Her).....	† 30
Alchimie (Tal, Exc).....	92
A l'écart de l'Ordre (-3, Her).....	63
Ambidextre (+3, Phy).....	71
Amour (+v, Pon).....	67
Amour perdu (-1, Psé).....	88
Ange gardien (+5, Sur).....	78
Animal de cœur (+v, Her).....	57
Apparence magique (-1, Sur).....	78
Apprenti désigné (+1, Her).....	† 29
Apprentissage manqué (+4, Psé).....	86
Aptitude avec les éléments (+4, Her).....	60
Aptitude importante (+4, Tra).....	84
Argumentation (Apt, Men).....	98
Arme (Apt, Mar).....	98
Armement de qualité (+4, Équ).....	91
Armement supérieur (+2, Équ).....	90
Art de prédilection (+1, Her).....	58
Arthritique (-3, Phy).....	72
Artisanat (Apt, Pro).....	99
Arts incompatibles (-2, Her).....	62
Ascendance déconsidérée (-2, Her).....	62
Aspect caché (+v, Her).....	57
Astronomie (Con, Fom).....	† 23
Athlétisme (Tal, Phy).....	95
Attention (Tal, Sen).....	96
Aveugle (-5, Phy).....	72
Avidité (+v, Pon).....	67

## B

Bagarre (Apt, Phy).....	98
Bénédictio de Vénus (+1, Soc).....	81

Besoin d'accessoires (-4, Her).....	65
Besoins pour étudier (-3, Her).....	63
Bibliothèque personnelle (+v, Men).....	73
Boisson (Apt, Soc).....	99
Boissons superflues (+3, Phy).....	71
Boiteux (-2, Phy).....	72
Bon armement (+1, Équ).....	90
Bon sens (+1, Men).....	73
Bonne caractéristique (+1, Tra).....	84
Bonne étoile (+4, Sur).....	77
Bonus à l'étude (+2, Her).....	† 30
Bonus pour les Familiers (+1, Her).....	58
Borgne (-1, Phy).....	71
Bossu (-2, Phy).....	72
Brebis galeuse (-1, Psé).....	88
But élevé (+1, Psé).....	85
But obsessionnel (-1, Men).....	74

## C

Cancanier (+2, Soc).....	81
Capacité magique latente (+2, Sur).....	76
Caractéristique mythique (+5, Tra).....	84
Célèbre (+2, Soc).....	81
Certamen (Apt, Mys).....	98
Chanceux (+2, Sur).....	76
Chant (Apt, Art).....	97
Chantage (+2, Psé).....	85
Charisme (Tal, Soc).....	96
Charme (Tal, Soc).....	96
Chef d'un groupe (+2, Soc).....	82
Chevalier (+3, Psé).....	86
Chic (+v, Tra).....	83
Chirurgie (Apt, Pro).....	99
Circonstances nuisibles (communes, effet majeur) (-3, Her).....	64
Circonstances nuisibles (communes, effet mineur) (-2, Her).....	62
Circonstances nuisibles (rares, effet majeur) (-2, Her).....	62
Circonstances nuisibles (rares, effet mineur) (-1, Her).....	61

Circonstances particulières (+1, Her).....	58
Clarté de pensée (+1, Men).....	73
Cœur tendre (-1, Men).....	74
Colosse (+2, Phy).....	70
Comédie (Apt, Art).....	97
Commandement (Apt, Soc).....	99
Compagnon animal (+1, Soc).....	81
Compagnon animal magique (+2, Sur).....	76
Compagnon féerique (+2, Sur).....	77
Compassion (+v, Pon).....	67
Compréhension de l'extraordinaire (Con, Mys).....	101
Compulsion (-1, Men).....	74
Concentration (Apt, Men).....	98
Concupiscence (+v, Pon).....	67
Condition nécessaire (-1, Her).....	61
Conduite d'attelages (Apt, Pro).....	99
Confiance en soi (+v, Men).....	73
Connaissance (d'une région) (Con, Com).....	100
Connaissance approfondie (+4, Men).....	74
Connaissance approfondie (+4, Tra).....	84
Connaissance de la Féerie (Con, Com).....	100
Connaissance de la forêt (+4, Psé).....	86
Connaissance de l'Église (Con, Com).....	100
Connaissance de l'occulte (Con, Com).....	100
Connaissance de l'Ordre d'Hermès (Con, Mys).....	101
Connaissance des animaux (Apt, Fot).....	98
Connaissance des animaux fabuleux (Con, Com).....	100
Connaissance des gens (Tal, Soc).....	96
Connaissance des légendes (Con, Com).....	100
Connaissance mystique (+1, Tra).....	84
Constitution fragile (-1, Phy).....	71
Constitution solide (+1, Phy).....	70
Contacts sociaux (+1, Soc).....	81
Conte (Apt, Art).....	97
Contorsions (Tal, Exc).....	93
Contrefaçon (Apt, Cra).....	97
Convalescences rapides (+1, Phy).....	70
Corruption démoniaque (-8, Sur).....	80
Courage (+v, Pon).....	67
Crochetage (Apt, Cra).....	97

## D

Débile (-5, Phy).....	72
Débiteur (-1, Soc).....	82
Décrépît (-2, Phy).....	72
Défaitisme (-3, Sur).....	79
Déficience magique majeure (commune) (-5, Her).....	65
Déficience magique majeure (rare) (-3, Her).....	64
Déficience magique mineure (commune) (-4, Her).....	65
Déficience magique mineure (rare) (-1, Her).....	61
Défiguré (-1, Phy).....	71
Dégingandé (-2, Phy).....	72
Dégoût de la magie (-3, Her).....	64
Dégoût du fer (-2, Sur).....	79
Déguisement (Apt, Cra).....	97
Dépenses (-1, Soc).....	82
Déprécié (-1, Soc).....	82
Désarmé face au divin (-2, Sur).....	79

Destinée (+4, Psé).....	87
Détesté des animaux (-1, Sur).....	78
Dette de Virtus (-1, Her).....	61
Dilapidateur de Virtus (-4, Her).....	† 32
Diplomatie (Apt, Soc).....	99
Discrétion (Apt, Cra).....	97
Dispositions (+v, Tra).....	83
Divination (Tal, Exc).....	93
Doigts agiles (Apt, Cra).....	97
Don de velours (+1, Her).....	58
Don tapageur (-1, Her).....	61
Double vue (Tal, Exc).....	93
Droit hermétique (Con, Mys).....	101

## E

Écrivain improductif (-1, Her).....	61
Écrivain prolifique (+1, Her).....	58
Éducation (+1, Tra).....	84
Éducation féerique (+1, Psé).....	85
Éducation sataniste (-2, Psé).....	89
Effet secondaire (+2, Her).....	59
Effet secondaire gênant (-1, Her).....	61
Élémentaliste (+5, Her).....	60
Élu d'un Familier (+v, Her).....	† 29
Empathie (Tal, Exc).....	93
Empathie avec les animaux (Tal, Exc).....	93
Emporté (-3, Men).....	75
Enclin au Crépuscule (-3, Her).....	† 31
Endurant (+1, Phy).....	70
Enfance sauvage (-3, Psé).....	89
Enfance solitaire (-2, Psé).....	89
Enfant de la balle (+1, Psé).....	85
Ennemis (-1, Psé).....	88
Enseignement (Apt, Soc).....	† 23
Entraînement (+2, Tra).....	84
Équilibre parfait (Tal, Exc).....	93
Équipement exceptionnel (+1, Équ).....	† 23
Équipement standard en bronze (+1, Équ).....	90
Équipement standard en fer féerique (+3, Équ).....	90
Équipement supérieur (un objet) en bronze (+2, Équ).....	90
Équipement supérieur (un objet) en fer féerique (+4, Équ).....	91
Équipement supérieur en bronze (+3, Équ).....	90
Équipement supérieur en fer féerique (+5, Équ).....	91
Équitation (Apt, Phy).....	98
Erreurs profitables (+1, Men).....	73
Érudition (Con, Fom).....	101
Escalade (Tal, Phy).....	96
Esquive (Tal, Phy).....	96
Étiquette (Apt, Soc).....	99
Étranger (-v, Psé).....	88
Études libres (+2, Her).....	59
Étudiant (+1, Men).....	73
Étudiant doué (+1, Her).....	58
Évaluation (Apt, Pro).....	99
Expert en Féerie (+3, Her).....	59

# F

Faible (-1, Men).....	74
Faible en magie formelle (-v, Her).....	60
Faible magie (-2, Her).....	62
Faible Parma (-1, Her).....	61
Faible Parma (-3, Her).....	64
Famille honnie (-1, Psé).....	88
Famille prestigieuse (+1, Psé).....	85
Feinte (Tal, Soc).....	96
Finesse (Tal, Mys).....	95
Flétrissure des criminels (-1, Psé).....	88
Foi exaltée (+3, Sur).....	77
Forte personnalité (+1, Men).....	73
Fouineur (+1, Soc).....	81
Fragilité mentale (-2, Her).....	62
Fureur du combat (+1, Phy).....	70

# G

Galvanisant (+1, Soc).....	81
Génie inventif (+1, Her).....	58
Grand Maître (+6, Soc).....	82
Grand voyageur (+1, Psé).....	85
Grandes aptitudes (+3, Tra).....	84
Grandes connaissances (+3, Tra).....	84
Grands talents (+3, Tra).....	84
Guérison (Tal, Exc).....	93

# h

Haï des êtres féériques (-1, Psé).....	88
Haine (+v, Pon).....	68
Haine particulière (-1, Psé).....	88
Handicap social (-1, Soc).....	82
Hanté (-2, Sur).....	79
Herboristerie (Tal, Exc).....	93
Héritier (+1, Psé).....	85
Histoire de l'Ordre d'Hermès (Con, Mys).....	101
Homme d'affaires (+3, Psé).....	86
Honneur (+v, Pon).....	68
Hors-la-loi (-4, Psé).....	90
Hypnotisme (Tal, Exc).....	94

# I

Illusion (-1, Men).....	74
Imitation (Tal, Exc).....	94
Immortel (+7, Sur).....	78
Immunité (+v, Phy).....	70
Imposition des mains (+v, Sur).....	76
Incompréhensibilité (-2, Her).....	62
Indulgences (+2, Psé).....	86
Infecté par le mal (-2, Sur).....	79
Influence sociale (+2, Soc).....	82
Insensibilité à la magie (+2, Sur).....	77
Insouciant (+1, Men).....	73

Instrument de musique (Apt, Art).....	97
Intervenant (-1, Soc).....	82
Intimidation (Apt, Soc).....	99
Intrigue (Apt, Soc).....	100
Intuitif (+3, Men).....	74

# J

Jalousie (+v, Pon).....	68
Jonglerie (Apt, Art).....	97

# L

Langage spécifique (Con, Com).....	100
Lecteur boulimique (+5, Her).....	60
Lecteur doué (+1, Her).....	58
Lecture/écriture (Con, Fom).....	101
Lecture sur les lèvres (Tal, Exc).....	94
Lépreux (-8, Phy).....	73
Lien magie spontanée-force vitale (+3, Her).....	59
Lien magie-force vitale (-1, Her).....	61
Liens familiaux étroits (+1, Psé).....	85
Loyauté (+v, Pon).....	69
Lycanthropie (+4, Sur).....	77

# M

Magie-artisan (+1, Her).....	† 30
Magicien chaotique (-6, Her).....	66
Magicien lent (-3, Her).....	64
Magicien méthodique (+v, Her).....	57
Magicien parallèle (-1, Her).....	61
Magie anarchique (-2, Her).....	63
Magie bizarre (-1, Her).....	† 31
Magie chaotique (-4, Her).....	65
Magie cyclique (+v, Her).....	57
Magie de Verditius (-1, Her).....	61
Magie discrète (+2, Her).....	59
Magie disjointe (-2, Her).....	63
Magie douloureuse (-3, Her).....	64
Magie druidique (+1, Her).....	‡ 16
Magie errante (-2, Her).....	63
Magie féérique (+1, Her).....	58
Magie imprévisible (-4, Her).....	65
Magie indépendante (+2, Her).....	59
Magie individualiste (-6, Her).....	66
Magie mercurienne (+1, Her).....	‡ 18
Magie murmurée (+2, Her).....	59
Magie persistante (+3, Her).....	60
Magie peu durable (-2, Her).....	63
Magie pure (-4, Her).....	65
Magie rigide (-3, Her).....	64
Magie sans défaut (+5, Her).....	60
Magie silencieuse (+4, Her).....	60
Magie sous contrôle (+3, Her).....	† 30
Magie spontanée renforcée (+4, Her).....	60
Magie vampirique (+4, Her).....	60
Maître (+3, Soc).....	82
Maître ennemi (-1, Her).....	61
Maître négligent (-1, Her).....	62

Maître tristement célèbre (-1, Her).....	62
Maîtrise rapide (+2, Her).....	† 30
Maladroit (-2, Phy).....	72
Malédiction (Tal, Exc).....	94
Malédiction de Vénus (-2, Soc).....	83
Manchot (-2, Phy).....	72
Manque d'imagination (-3, Her).....	64
Manque de concentration (-2, Her).....	63
Manque de confiance en soi (-1, Men).....	74
Manque de volonté (-1, Men).....	74
Marchandage (Apt, Soc).....	100
Maudit (-1, Sur).....	78
Maudit (-2, Sur).....	79
Maudit (-3, Sur).....	79
Maudit (-4, Sur).....	80
Mauvais œil (-1, Phy).....	71
Mauvaise mémoire (-1, Men).....	74
Mauvaise réputation (-1, Soc).....	82
Médecine (Con, Fom).....	101
Médiocre capacité d'attention (-1, Men).....	75
Méditation (Apt, Men).....	98
Membre du Clergé (+3, Psé).....	87
Membre d'un groupe (+1, Soc).....	81
Mémoire magique (+3, Her).....	† 31
Mémoire visuelle (+3, Men).....	74
Mentor (+2, Psé).....	86
Mercenaire (servants uniquement) (-1, Psé).....	89
Muet (-2, Phy).....	72
Musique ensorcelante (Tal, Exc).....	94

## N

Nain (-4, Phy).....	72
Natation (Apt, Phy).....	98
Nature profondément féerique (-1, Sur).....	79
Navigation (Apt, Pro).....	99
Non-combattant (-3, Men).....	75
Non-spontanéité (-5, Her).....	65
Nourriture superflue (+3, Phy).....	71
Nouvelle recrue (servants uniquement) (-1, Psé).....	89

## O

Obèse (-1, Phy).....	71
Objet magique (+v, Sur).....	76
Obligations (-1, Psé).....	89
Obsession (-1, Men).....	75
Oreille coupée (-1, Phy).....	71
Orphelin (-1, Psé).....	89
Ouïe fine (+1, Phy).....	70
Ouïe médiocre (-1, Phy).....	71

## P

Parma Magica (Apt, Mys).....	98
Pas de Familier (-2, Her).....	63
Pas de résistance naturelle (-2, Her).....	63
Pas de sceau (-1, Her).....	62
Patron (+2, Psé).....	86
Pauvre (-1, Psé).....	89

Pénétration (Tal, Mys).....	95
Perception de la sainteté & de la malignité (Tal, Exc).....	93
Perception de l'aura (+2, Her).....	† 30
Perception du Don (+1, Her).....	† 30
Persécution démoniaque (-4, Sur).....	80
Personne à charge (-1, Soc).....	82
Petit (-2, Phy).....	72
Phobie (objet commun) (-2, Men).....	75
Phobie (objet peu commun) (-1, Men).....	75
Piètre équipement (-1, Équ).....	91
Pistage (Apt, Fot).....	98
Points de Crépuscule (-1, Her).....	62
Points supplémentaires en Arts (+1, Her).....	58
Polyvalent (+3, Men).....	74
Potion de longévité difficile (-3, Her).....	† 31
Pouvoir sur sa forme (+v, Her).....	57
Prédiction du temps (Tal, Exc).....	94
Prémonitions (Tal, Exc).....	94
Présomptueux (-2, Men).....	75
Prestige hermétique (+1, Her).....	58
Protecteur (+3, Psé).....	87
Protecteur fantôme (+4, Sur).....	78
Provision de Virtus (+2, Sur).....	77
Prudence en magie (+v, Her).....	58

## Q

Quæsitior (+1, Her).....	59
--------------------------	----

## R

Rage (+v, Pon).....	69
Rebuté par la lecture (-3, Her).....	64
Recherches (Tal, Sen).....	96
Reclus (-1, Soc).....	83
Réflexes éclair (+2, Phy).....	70
Regard perçant (+2, Men).....	73
Religion (Con, Fom).....	101
Relique (+5, Sur).....	78
Renommée (+1, Soc).....	81
Réserves de Force (+2, Phy).....	71
Résistance à la douleur (+1, Tra).....	84
Résistance magique (+4, Sur).....	78
Restriction (commune) (-5, Her).....	66
Restriction (rare) (-2, Her).....	63
Révolte (+v, Pon).....	69
Richesse (+4, Psé).....	87
Ruse (Tal, Soc).....	96

## S

Sang de géant (+5, Psé).....	88
Sang féerique (+2, Psé).....	86
Sceau intime (-2, Her).....	† 31
Sens de l'orientation (Tal, Exc).....	95
Sens du devoir (-1, Men).....	75
Sensibilité à la magie (Tal, Exc).....	95
Sensible (-1, Men).....	75
Serment d'allégeance (-1, Soc).....	83

Serviteur (+2, Psé).....	86
Simple d'esprit (-1, Men).....	75
Sommeil facile (+1, Phy).....	70
Sommeil léger (+1, Phy).....	70
Sommeil lourd (-1, Phy).....	71
Sommeil superflu (+5, Phy).....	71
Sorts maîtrisés (+1, Her).....	59
Sorts rapides (+2, Her).....	59
Sorts supplémentaires (+1, Her).....	59
Source de Virtus personnelle (+1, Her).....	59
Sourcier (Tal, Exc).....	95
Subterfuge (Tal, Soc).....	96
Survie (Apt, Fot).....	98
Svelte (+1, Phy).....	70

## T

Talent artistique (+1, Men).....	73
Talent exceptionnel (+v, Tra).....	83
Talent particulier (+4, Tra).....	84
Téméraire (+1, Tra).....	84
Terreurs (-2, Men).....	75
Terrible secret (-1, Psé).....	89
Théorie de la Magie (Con, Mys).....	101
Toque Rouge (+4, Psé).....	87
Trapu (+1, Phy).....	70
Tristement célèbre (-2, Soc).....	83

## U

Ultra-rationnel (ou Raison pure) (+3, Men).....	74
Unijambiste (-1, Phy).....	72

## V

Vengeance (+v, Pon).....	69
Véritable ami (+1, Soc).....	81
Vieillesse rapide (-5, Sur).....	80
Vieux (-3, Her).....	65
Vif d'esprit (+3, Men).....	74
Vigilance (Tal, Sen).....	96
Virtus dangereux (-5, Her).....	† 32
Virtus vivant (+4, Her).....	† 31
Visions (Tal, Exc).....	95
Vœu (-v, Psé).....	88
Volonté de fer (+1, Men).....	73
Vue basse (-1, Phy).....	72
Vue féérique (+1, Sur).....	76
Vue perçante (+1, Phy).....	70
Vulnérabilité à la magie (-1, Sur).....	79
Vulnérabilité à la puissance divine (-4, Her).....	65
Vulnérabilité à la puissance féérique (-4, Her).....	65
Vulnérabilité à la puissance infernale (-4, Her).....	65
Vulnérabilité à la puissance rationnelle (-4, Her).....	65
Vulnérable au fer (-3, Sur).....	79

## V

Yeux féériques (+1, Sur).....	76
-------------------------------	----

N.B. : Les numéros renvoient aux pages des règles françaises d'Ars Magica (traduction de la 3ème édition américaine)

† ce numéro renvoie aux pages du Grimoire du Mage.

‡ ce numéro renvoie aux pages de La Tempête.

